**Инструкция AnalyticalFormulas**

**Назначение и общее описание**

Программа моделирует выход относительно входа, используя и подбирая для этого аналитические формулы. Для обучения применяется комплексный подход: сами формулы подбираются с использованием генетического алгоритма, при этом значения параметров подбираются с помощью оптимизатора (градиентный спуск).

Характеристика и структура программы:

* Для нахождения формул используется генетический алгоритм (набор особей).
* Каждая особь – это дерево вычислений для соответствующей аналитической формулы. Т.е. дерево м.б. представлено аналитической формулой и наоборот.
* Дерево состоит из вершин. Каждая вершина хранит информацию: о связях с другими вершинами, вычисляемой операции (функции), индексе данных и типе вершины. Типы вершин могут быть следующими:
  + o = Операция (вычисляемая функция)
  + x = Значение входного вектора
  + w = Значение веса
  + c = Константа.
* Операции дерева подбираются с помощью генетических операторов.
* Веса дерева обучаются с помощью оптимизатора scipy.optimize.
* Константы дерева не могут быть обучены, но могут подбираться из установленного списка значений генетическим алгоритмом.
* Для дерева можно использовать типовой набор операций: сложение, вычитание, умножение, деление, синус (sin), косинус (cos), тангенс (tanh), арктангенс (arctg), кардинальный синус (sinc), функция Гаусса. Этот набор можно расширить своими (пользовательскими) операциями.
* У операции предусмотрено использование любого количества аргументов. У каждой операции количество аргументов необходимо указывать явно. Особо выделены следующие типы операций:
  + 1 аргумент – унарные операции (функции, например, тангенс)
  + 2 аргумента – бинарные операции (например, арифметические операции)
  + 3 аргумента – тернарные операции (например, операции сравнения)
* По умолчанию предусмотрен следующий список констант: -1, 0, 1, 1.41421356237 (), 2, 2.7182818284 (e), 3, 3.1415926535 (π). Можно использовать свой (пользовательский) набор констант, но в них в обязательном порядке д.б. следующие значения (опорный вектор значений): 0, 1, 2, -1.

**Генетический алгоритм**

Процедура (метод FormulaPopulation.recombine):

1. Подсчитать ранг и сортировать всех особей по рангу
2. Исключить более низкий процент особей из племенного пула
3. Передать верхний процент особей в дочернюю популяцию без изменений
4. Выбор особей турнирным методом
5. Создание новой популяции через кроссовер и мутацию.

**Метрики оценки популяции**

Для оценки популяции используются следующие метрики:

* Сложность (complexity\_target) – вычисляется на основе сложности операций, составляющих дерево вычислений.
* Средняя среднеквадратичная оценка MSE (ftarget) = min(MSE)
* Минимальная среднеквадратичная оценка MSE (ftarget\_min) = mean(MSE)

Затем в популяции проводится ранжирование по доминированию Парето. Выбор пар метрик вероятностно регулируется параметром FormulaPopulation.alg\_probMoo (=0,8):

1. Тип: mean-complexity. Средняя среднеквадратичная оценка – Сложность. Выбирается с вероятностью alg\_probMoo.
2. Тип: mean-min. Средняя среднеквадратичная оценка – Минимальная среднеквадратичная оценка. Выбирается с вероятностью 1 - alg\_probMoo.

**Правила сокращения**

Опционально при подборе формулы можно использовать сокращение размера дерева вычислений. Для сокращения размера формул (reduction) используются следующие правила:

* Сложение одинаковых весов, констант, входных переменных: x + x → 2 \* x
* Вычитание одинаковых весов, констант, входных переменных: x - x → 0
* Деление одинаковых весов, констант, входных переменных: x / x → 1
* Сложение с нулём: x + 0 → x
* Вычитание из нуля: 0 – x → -1 \* x
* Вычитание нуля: x – 0 → x
* Умножение на единицу: 1 \* x → x
* Деление на единицу: x / 1 → x

**Конвертация и строковое представление**

Дерево вычислений м.б. преобразовано в строку несколькими способами:

* Преобразование дерева в строку с заменой констант на числа (to\_strw)
* Преобразование дерева в строку с заменой весов и констант на числа (to\_str).

**Пример использования**

Код для обучения популяции на входных данных inp, чтобы смоделировать выходные данные targ. 100 итераций эволюционного алгоритма, в каждой итерации используется оптимизация весов (20 итераций). В конце применяется оптимизация весов – 100 итераций.

import numpy as np

my\_prob = np.ones(len(FUNC\_OPERATIONS), dtype=int)

fp = FormulaPopulation(input\_num=1, weights\_num=2, my\_func=FUNC\_OPERATIONS, my\_prob=my\_prob)

fp.start\_popul(30)

fp.runfit(inp, targ, iterfit=20, iter=100)

fp.runfit(inp, targ, iterfit=100)

Код для предсказания значений популяцией.

pred = fp.predict(inp)

**Классы и методы**

FormulaVertex - Класс вершины дерева операций. Хранит информацию: о связях с другими вершинами, вычисляемой функции, индексе данных и типе вершины.

Аргументы класса:

* func - (function) - Вычисляемая функция.
* typeval - (Str) - Тип вершины:
  + x - значение входного вектора
  + w - значение веса
  + с - константное значение
  + - выполнение операции.
* indexval - (int) - Индекс значения: либо входного вектора, либо вектора весов, либо вектора констант.
* rel1, rel2, rel3 - (FormulaVertex) - Связи с другими вершинами.

Методы класса:

* del\_relations - Удалить связи
* add\_relation - Вставить новую связь
* add - Добавить связь в конец
* vertex\_index - Найти смежную вершину
* update\_relation\_num - Обновить используемое количество связей
* calc - Расчёт дерева операций
* complexity - Вычисление сложности дерева операций
* update\_oper - Обновление индекса операций
* update\_connect - Обновление индекса связей
* get\_ids - Вернуть ID
* reduction\_req - Рекурсивное сокращение операций
* reduction - Сокращение операций
* set\_func - Установить функцию
* del\_vertex - Удалить текущую вершину
* set\_const - Установить константу
* eq\_two - Проверка на одинаковые значения бинарных операций
* eq\_const - Проверка значения константы
* str\_one - Преобразование унарных (и префиксных) операций в строку
* str\_two - Преобразование бинарной операции в строку
* str\_three - Преобразование тернарной операции в строку
* str\_vertex - Вывод только текущей вершины

FormulaTree - Дерево операций, состоящие из вершин FormulaVertex.

Аргументы класса:

* base - (FormulaVertex) - Корень дерева.
* weights - (ndarray) - Вектор весов.
* weights\_num - (int) - Если вектор весов не задан, инициализирует нулевой вектор весов.
* input\_num - (int) - Количество входов.
* constants - (list) - Список констант. Если не задан, по умолчанию берутся константы CONSTANTS\_OPERATIONS.

Методы класса:

* get\_rand\_weight (staticmethod) - Вернуть случайный вес от -2 до +2
* set\_data - Задать данные для расчётов
* init\_weight - Инициализация дерева одним общим весом
* init\_weights - Инициализация весов дерева
* predict - Расчёт дерева операций
* targetfun - Целевая функция
* targetfun\_opt - Целевая функция для оптимизации
* target\_mse - Метрика MSE
* target\_rmse - Метрика RMSE
* complexity - Вычисление сложности дерева операций
* total\_target - Целевая функция, учитывающая сложность
* fit - Обучение весов дерева
* update\_oper - Обновление индекса операций
* update\_connect - Обновление индекса связей
* update\_index - Обновление всех индексов
* clear\_index - Очистить индекс
* check\_index - Проверка индексов
* get\_ids - Массив идентификаторов
* reduction - Сокращение операций
* to\_str\_oper - Вывод индексов операций
* to\_str\_connect - Вывод индексов соединений
* to\_strw - Преобразование дерева в строку
* to\_str - Преобразование дерева в строку с заменой весов на числа

FormulaTreePopul - Дерево-особь для использования в генетическом алгоритме. Наследует класс FormulaTree.

Аргументы класса:

* my\_func - (list) - Список допустимых функций.
* my\_args - (list) - Количество аргументов у соответствующих функций.
* my\_prob - (list) - Задаёт важность использования соответствующих функций (в условных единицах).
* input\_num - (int) - Количество входов.
* weights\_num - (int) - Задаёт вектор весов.
* constants - (list) - Список констант. Если не задан, по умолчанию берутся константы CONSTANTS\_OPERATIONS.

Методы класса:

* init\_popul - Инициализация дерева
* start\_popul - Создание стартовой популяции
* rand\_func - Случайная функция из предложенного массива
* rand\_change\_oper - Изменение случайной операции дерева
* new\_relation - Создание новой связи
* new\_vertex - Новая вершина
* add\_vertex - Добавление новой вершины в дерево
* rand\_add\_vertex - Добавление случайной вершины

FormulaPopulation - Популяция особей: оптимизация весов, генетический алгоритм, обучение и предсказание.

Аргументы класса:

* input\_num - (int) - Количество входов.
* weights\_num - (int) - Задаёт вектор весов.
* constants - (list) - Список констант. Если не задан, по умолчанию берутся константы CONSTANTS\_OPERATIONS.
* my\_func - (list) - Список допустимых функций. Если не задан, по умолчанию берутся функции FUNC\_OPERATIONS.
* my\_prob - (list) - Задаёт важность использования соответствующих функций (в условных единицах). Если не задан, по умолчанию важность одинакова (1/len(my\_func)).
* weights\_popul - (int) - Количество испытаний, проведённых с одной особью.
* prob\_func - (float) - Вероятность изменения операции дерева в особи.
* prob\_vertex - (float) - Вероятность добавления новой вершины в особь.
* prob\_crossover - (float) - Вероятность применения кроссовера к особи.
* cull\_ratio - (float) - Отбор - устранение худших особей из племенного пула.
* elite\_ratio - (float) - Элитарность - сохранить лучших особей без изменений.
* alg\_probMoo - (float) - Методика ранжирования по Парето: mean-complexity или mean-min.
* prob\_reduction - (float) - Вероятность сокращения операций в особи.
* lmd - (float) - Коэффициент общей целевой функции.

Методы класса:

* init\_popul - Инициализация популяции
* start\_popul - Создание стартовой популяции
* start\_popul\_func - Создание стартовой популяции по функции
* check\_index - Проверка индексов
* crossover (staticmethod) - Кроссовер
* multi\_targetfun - Оценка популяции по разным весам
* targetfit - Обучение популяции
* probMoo - Ранжирование
* rank\_sort - Сортировка всех особей по рангу
* tournament - Выбор особей турнирным метогдом
* cull\_elite - Исключение низших особей и передача высших без изменений
* recombine - Следующее поколение особей
* reduction - Сокращение операций
* ask - Этап эволюции особей
* askfit - Этап эволюции особей
* sort - Последнее ранжирование популяции
* run - Запуск оптимизации
* runfit - Запуск оптимизации
* fit - Обучение весов дерева
* predict - Предсказание
* support - Нахождение опорных значений
* get\_weights - Все веса популяции
* print\_iter - Информация про выполнение итерации
* check\_set - Проверка пересечений
* to\_str - Преобразование популяции в строку с заменой весов на числа

**Доступные по умолчанию функции дерева операций**

* fsum - Сложение
* fsub - Вычитание
* fmul - Умножение
* fdev - Деление
* fsin - Синус
* fcos - Косинус
* ftanh - Тангенс
* farctan - Арктангенс
* fsinc - Кардинальный синус
* fgauss - Функция Гаусса

**Глобальные константы**

* FUNC\_OPERATIONS - Список используемых по умолчанию операций дерева (все функции)
* ARGS\_OPERATIONS - Количество аргументов для соответствующих операций
* STR\_OPERATIONS - Строковое обозначение для соответствующих операций
* COMPL\_OPERATIONS - Значение сложности для соответствующих операций
* TWO\_OPERATIONS - Бинарные операции
* THREE\_OPERATIONS - Тернарные операции
* CONSTANTS\_OPERATIONS - Список используемых по умолчанию констант.